**S.I.G.P.D.**

Ingeniería de Software

VifraSoft

| **Rol** | **Apellido** | **Nombre** | **C.I** | **Email** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Coordinador | Reyes | Franco | 5.676.219-7 | franco07sierra@gmail.com |
| Sub-Coordinador | Bittencourt | Luis | 5.710.007-1 | SantiagoBittencourt17@gmail.com |
| Integrante 1 | Larrosa | Maria | 5.633.663-5 | victolarrosa13@gmail.com |

**Docente: Cairús, Brandon**



# Especificación de Requerimientos

Le llamamos requerimientos a la información que se nos otorga a los desarrolladores al momento de tomar un proyecto ya que dicha información es la que nos dirá con exactitud cómo debe comportarse el programa y que es lo que debe hacer, estos requerimientos se dividen en dos formas, **requerimiento funcional** y **requerimiento no funcional.**

### Requerimientos funcionales:

* Los requerimientos funcionales son las funciones específicas que un sistema debe cumplir para satisfacer las necesidades del usuario. Definen qué debe hacer el sistema, como procesar datos, autenticar usuarios, guardar información o responder a ciertas acciones. Son esenciales para garantizar que el sistema funcione según lo esperado y cumpla su propósito.

### Requerimientos no funcionales:

* Los requerimientos no funcionales son características que definen cómo debe comportarse un sistema, sin indicar funciones específicas. Están relacionados con la calidad del sistema, como el rendimiento, la seguridad, la disponibilidad, la facilidad de uso o la escalabilidad. Estos requerimientos aseguran que el sistema funcione de manera eficiente, confiable y adecuada en su entorno de uso.

En resumen, los requerimientos funcionales dictan que tiene que hacer el sistema y los requerimientos no funcionales dictan cómo debe comportarse.

# Requerimientos funcionales y no funcionales de un sistema gestor del juego de mesa Draftosaurus

## Funcionales:

R.F 1) El sistema debe permitir crear una partida nueva.

R.F 2) El sistema debe permitir registrar el nombre o alias de cada jugador.

R.F 3) El sistema debe permitir ingresar puntos por recinto o zona.

R.F 4) El sistema debe mostrar el puntaje total de cada jugador en tiempo real.

R.F 5) El sistema debe permitir finalizar la partida y mostrar al ganador.

R.F 6) El sistema debe poder resetear la partida para comenzar una nueva.

## No funcionales:

R.N.F 1) El sistema debe estar disponible desde cualquier navegador web.

R.N.F 2) El sistema debe responder rápidamente a las acciones del usuario (menos de 1 segundo).

R.N.F 3) El sistema debe permitir el uso desde celular, tablet o computadora

R.N.F 4) El sistema debe estar disponible en el idioma español y en inglés